**DESARROLLO DE APLICACIONES II**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del alumno: Cristian gayosso Peralta** | **Matrícula: 1716110078** |
| **Fecha:24/09/2018** | |
| **Bibliografía:** | |

**Objetivo:** Diseñar y crear una aplicación en java utilizando el paradigma de diseño MVC que realice lo siguiente:

**Instrucciones**:

1. Renombre este archivo con el siguiente formato <***apellido\_paterno apellido\_materno nombres.docx***>.
2. Realice la practica solicitada y llene el siguiente formato.

**Ejercicios**:

1.- Crear una interfaz que contenga un JTextArea.

2.- Colocar un menú Archivo y dos JMenuItem (Leer y Guardar).

3.- El JMenuIntem leer abrira un archivo de nombre texto.txt ubicado en c:\archivos\texto.txt y mostrará su contenido en el JTextArea.

4.- El JMenuIntem guardar guardará los cambios realizados en el JTextArea en el archivo texto.txt.

**Resultados:**

1.- Descargar y llenar la rubrica de práctica con el código del proyecto generado.

2.- Subir el proyecto a un repositorio de GitHub.

3.- Enviar la práctica y la url del repositorio a classroom para su revisión.

Nota: renombrar el archivo de rubrica como se solicita en ella.

Nota: Si no hay proyecto en github de forma correcta la práctica será anulada.**Resultados:**

Copiar el código generado y pegarlo dentro de cada punto solicitado, el código no debe ir en capturas de pantalla.

**Código del Modelo (valor 20%).**

|  |
| --- |
|  |

**Código del Controlador (valor 30%).**

|  |
| --- |
|  |

**Código del Main (valor 20%).**

|  |
| --- |
|  |

**Componentes de la Vista (valor 20%). (Agregar captura de pantalla del panel componentes)**

|  |
| --- |
|  |

**Recortes de pantalla de la aplicación funcionando (valor 10%).**

|  |
| --- |
|  |

**Fin de la práctica, suba su práctica a la plataforma classroom y envíela para su revisión.**